LED Controller-001

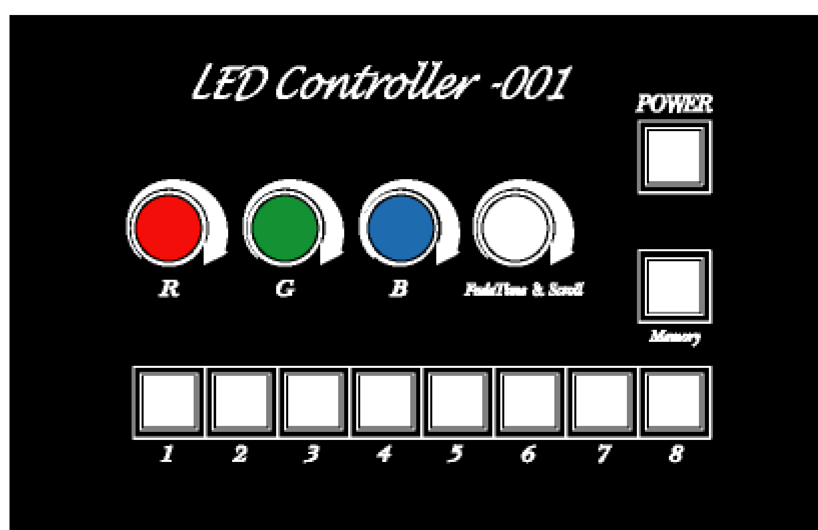
LED C-001

Inter media

仕様

- 出力ＤＭＸ５１２
- 記憶パターン　８パターン
- カラー　ＲＧＢ合成　１６万色
- フェードタイム　０～２０秒
- カラースクロール（スピード調整有り）
- POWER スイッチで全灯オン・オフ

パネル図



- シーンスイッチ　１－８　　シーン再生を選択します
- ボリューム　Ｒ　　赤色の明るさを設定します。
- ボリューム　Ｇ　　緑色の明るさを設定します。
- ボリューム　Ｂ　　青色の明るさを設定します。
- ボリューム　FadeTime＆Scroll　　フェード時間及びスクロールスピードを設定します。
- ＰＯＷＥＲスイッチ　　灯体の光のオン・オフをします。
- メモリースイッチ　　入力したデータをメモリーに記憶させます。

シーン再生

シーンスイッチ１－８で入力されたシーンを再生させます。
ＰＯＷＥＲスイッチで灯体の光のオン・オフをさせます。

入力

１．メモリースイッチを３秒間押して入力モードに入ります。
- メモリースイッチのLEDが入力状態中は点滅します。

【固定色を作る場合】

1.ボリューム　Ｒ／Ｇ／Ｂで希望の色を設定して下さい。

- ボリュームを廻しても変化しない場合は一度ボリュームを最大まで廻して下さい。

2.ボリューム　FadeTime＆Scrollでフェード時間を設定して下さい。

- ボリューム　FadeTime＆Scrollは下記のように左半分がフェード時間用で、右半分がカラースクロール用になっています。
- ボリューム最小で０秒　センターで約２０秒です。

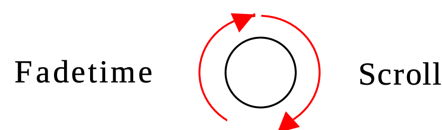
3.記憶させたいシーンスイッチを押して、記憶させます。

【カラースクロールを作る場合】

1.ボリューム　FadeTime＆Scrollでカラースクロールのスピードを設定して下さい。

- ボリュームを廻しても変化しない場合は一度ボリュームを最大まで廻して下さい。
- ボリューム　FadeTime＆Scrollは下記のように左半分がフェード時間用で、右半分がカラースクロール用になっています。
- ボリュームセンターで０．３秒　最大で約１５分です。

2.記憶させたいシーンスイッチを押して、記憶させます。



修正

１．修正したいシーンスイッチを選択します。
２．メモリースイッチを３秒間押して入力モードに入ります。
- メモリースイッチのLEDが入力状態中は点滅します。

３．修正したい各ボリュームを廻して記憶されているデータに一致させるとマニュアル状態に変化します。
後は「入力」と同じ要領です。

４．修正できたら現状のシーンスイッチを押して修正データを記憶して下さい。